



ГБПОУ РК «Костомукшский политехнический колледж»

# Образовательный проект «Профессии будущего»

Автор: Соломникова Анастасия,  
группа ТО-19

# Дизайнер виртуальной среды (дизайнер виртуальных миров, архитектор виртуальности, архитектор VR)





**Дизайнер виртуальной среды – специалист, занимающийся созданием концепции виртуального мира и ее практической реализацией в VR-проектах. Виртуальный мир расширяет границы и захватывает новые направления.**



**Сегодня проекты на основе виртуальной реальности и дополнительной реальности уже реализованы в разных сферах:**

- **Развлечения:** компьютерные игры, кино, парки аттракционов, трансляция спортивных матчей
- **Образование:** симуляторы вождения автомобиля, самолета и другой технике; визуализация исторических, химических и биологических процессов для обучения в школе.



- **Здравоохранение:** симуляция операций, лечение фобий и психических расстройств с помощью виртуального мира
- **Военная промышленность:** симуляция военных действий, обработка трудностей во время виртуального боя.
- **Проектирование:** предварительное тестирование автомобиля производителем.
- **Продажа недвижимости:** показ домов и квартир, не выходя из офиса риелтора.

# В ЧЕМ ЗАКЛЮЧАЕТСЯ РАБОТА ДИЗАЙНЕРА ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ:

- Переговоры с заказчиком.
- Разработка проектной документации
- Придумывает идеи для воплощения в VR, а потом проверяет их на практике и выбирает из них лучшие.
- Продумывает визуальные, звуковые, тактильные ощущения пользователя во время его нахождения в VR.
- Продумывает влияние визуальных, звуковых, тактильных эффектов на психику человека.



- Организовывает взаимодействие внутри команды художников, программистов, инженеров-электроников.
- Анализирует и устраняет концептуальные ошибки на завершающей стадии разработки.
- Готовит материалы для презентаций.

